*1, def print\_prosa():*

*4, 10 print("Melding til alle gaardeiere:")*

*5, 11 print("Antall dyr paa gaarden: ")*

*2, antall\_dyr = 4*

*3, print\_prosa()*

*6, print(antall\_dyr)*

*7, antall\_nye\_dyr = int(input("Hvor mange nye dyr kommer til gaarden: "))*

*8, antall\_dyr = antall\_dyr + antall\_nye\_dyr*

*9, print\_prosa()*

*12, print(antall\_dyr)*

*13, if antall\_dyr > 12:*

*print("Det er mer enn ett dusin dyr paa gaarden!")*

*14, elif antall\_dyr == 12:*

*print("Det er ett dusin dyr paa gaarden!")*

*15, else:*

*print("Det er mindre enn ett dusin dyr paa gaarden!")*

1. Først defineres protokollen print\_prosa(). Protokollen har to linjer med tekst-output som vil printes når protokollen kjøres.
2. Variabelen antall\_dyr får tildelt verdien 4.
3. Protokollen print\_prosa kjøres.
4. Tekst-output printes til brukeren ("Melding til alle gaardeiere:").
5. Tekst-output printes til brukeren ("Antall dyr paa gaarden: ").
6. Variabelen antall\_dyr (med verdien 4) printes.
7. Ny variabel, antall\_nye\_dyr, konstrueres via av input fra brukeren. Variabelen defineres også som en tallverdi via int().
8. Variabelen antall\_dyr fra punkt 2 blir endret til å også inneholde input fra brukeren i punkt 7. (antall\_dyr = antall\_dyr + antall\_nye\_dyr)
9. Protokollen print\_prosa kjøres en gang til.
10. Tekst-output printes til brukeren ("Melding til alle gaardeiere:").
11. Tekst-output printes til brukeren ("Antall dyr paa gaarden: ").
12. Den oppdaterte variabelen antall\_dyr printes til brukeren.
13. Dersom antall dyr er mer enn 12 printes: ("Det er mer enn ett dusin dyr paa gaarden!")
14. Dersom antall dyr på gården er 12 printes: ("Det er ett dusin dyr paa gaarden!")
15. Dersom antall dyr på gården er færre enn 12 printes: ("Det er mindre enn ett dusin dyr paa gaarden!")